



La Esports World Cup Foundation confirma un compromiso de \$45 millones para jugadores, Clubes y Selecciones Nacionales en la Esports Nations Cup 2026 inaugural

La ENC elevará los esports globales al establecer un ecosistema nacional estructurado que apoye a jugadores, Clubes y Selecciones Nacionales, respaldado por un fondo de desarrollo pionero, incentivos para Clubes y pago igualitario por jugador en 16 títulos.

La ENC 2026 debutará del 2 al 29 de noviembre en Riyadh, Arabia Saudita

[[Media Kit](#)]

Riyadh, Arabia Saudita (29 de enero de 2026) – La Esports World Cup Foundation (EWCF) anunció hoy las fechas de competencia y el modelo de premios para la [Esports Nations Cup 2026](#) (ENC), el nuevo torneo global de esports basado en selecciones nacionales, orgullo patrio y rivalidades icónicas. La ENC debutará en Riyadh, Arabia Saudita, del 2 al 29 de noviembre de 2026.

La Esports Nations Cup integra la representación de naciones dentro del calendario mundial de los esports. Complementa a la [Esports World Cup](#) basada en Clubes al dar a los jugadores la oportunidad de representar a su país y ofrecer a los fans una manera directa de conectar con la competencia de élite a través de identidad, el orgullo y los momentos compartidos.

Compromiso de \$45 millones de dólares

La ENC 2026 estará respaldada por un esquema de financiamiento de tres partes por un total de 45 millones de dólares, diseñado para fortalecer el ecosistema de esports mediante premios para jugadores y entrenadores, incentivos para la liberación de jugadores por parte de los Clubes y el desarrollo de selecciones nacionales:

- **\$20 millones en premios** pagados directamente a los jugadores y entrenadores en 16 títulos.
- **\$5 millones en incentivos para Clubes de esports**, con recompensas a las organizaciones que liberen y permitan a sus jugadores profesionales competir en la ENC, ligadas directamente al desempeño de sus seleccionados en el evento.
- **\$20 millones a través del ENC Development Fund**, previamente anunciado, para apoyar a los National Team Partners (Socios de Equipos Nacionales) oficiales con logística, viajes, operaciones del programa, marketing de las selecciones nacionales y el crecimiento sostenido de las rutas de desarrollo de equipos de cada país.

“Las selecciones nacionales aportan una nueva y poderosa dimensión a los esports; accesible, intuitiva y arraigada en identidad y orgullo”, comentó **Ralf Reichert, CEO de la Esports World Cup Foundation**. “Los Clubes son la columna vertebral cultural de los esports. La competencia entre naciones amplía el escenario, crea nuevas rivalidades y da a más fans una razón para emocionarse desde el primer día. Nuestro modelo de premios busca mantener la competencia justa y sostenible, recompensando el desempeño mientras apoya el desarrollo a largo plazo de jugadores, Clubes y programas nacionales”.

Modelo de premios: Transparente y equitativo

La ENC introduce un sistema de premios basado en posiciones, aplicado a todos los títulos, y diseñado para ser claro y centrado en los jugadores. Cada participante clasificado recibe dinero en premios y tiene garantizado un mínimo de tres partidos. Igual posición, igual pago: la misma posición final paga la misma cantidad por jugador en todos los títulos, y los entrenadores son recompensados junto con los jugadores por la misma posición.

- **Primer lugar:** \$50,000 USD por jugador, ya sea en un título individual o como parte de un equipo.
- **Segundo lugar:** \$30,000 USD por jugador.
- **Tercer lugar:** \$15,000 USD por jugador.

En títulos por equipos, los pagos escalan según el tamaño del *roster* (plantilla), asegurando resultados consistentes y transparentes para todos los competidores.

Evento global y rotativo

Tras su lanzamiento en Riyadh en noviembre de 2026, la ENC adoptará un modelo de sede rotativa, llevando los esports basados en naciones a grandes ciudades alrededor del mundo. El evento se celebrará cada dos años para brindar una estructura confiable que apoye la planificación de jugadores, socios y programas nacionales.

Entre los títulos ya confirmados para la ENC 2026 se encuentran Mobile Legends: Bang Bang, Trackmania y Dota 2, con más juegos por anunciar en los próximos días.

Más información estará disponible en las próximas semanas. Para mantenerse al día, visita esportsnationscup.com y sigue a ENC en [X](#), [Facebook](#), [Instagram](#), [TikTok](#) y [YouTube](#), así como a la Esports World Cup Foundation en [LinkedIn](#).

Contacto de prensa México

Héctor Torres

htorres@communika.com.mx