



La Esports World Cup Foundation lanza el programa *Road to EWC*, confirmando la temporada de clasificación global rumbo a la Esports World Cup 2026

Más de 230 eventos alrededor del mundo conectan distintos ecosistemas de videojuegos en una sola temporada global de esports, creando rutas claras para que jugadores compitan y aficionados se conecten con el escenario de esports más grande del planeta.

Road to EWC Film: [VER AQUÍ](#)

[\[Media Kit\]](#)

Riyadh, Arabia Saudita (4 de febrero de 2026) — La Esports World Cup Foundation (EWCF) anunció oficialmente el lanzamiento del programa global de clasificación ***Road to EWC*** rumbo al Esports World Cup 2026.

Con más de 230 torneos en todas las regiones y niveles de competencia de esports, *Road to EWC 2026* conecta ligas organizadas por *publishers* (editoras de videojuegos), eventos internacionales de élite y clasificatorios endémicos en un único camino competitivo que se extiende durante toda una temporada, culminando en la [Esports World Cup 2026](#) (EWC) que se celebrará en Riyadh, Arabia Saudita, del **6 de julio al 23 de agosto de 2026**.

Al unificar las clasificaciones de múltiples juegos y ecosistemas de *publishers* en un calendario global, *Road to EWC* abre oportunidades claras para jugadores y Clubes —desde amateurs hasta profesionales— de competir en el escenario mundial más grande de los esports. Para los fans, ofrece un calendario transparente y continuo durante todo el año. La estructura está

diseñada para garantizar integridad competitiva, inversión a largo plazo y el crecimiento sostenible de la industria global de los esports.

“*Road to EWC* reúne los caminos que dan forma a los esports competitivos”, señaló **Faisal Bin Homran, Chief Product Officer de la Esports World Cup Foundation**. “Al crear una temporada definida de clasificación, damos confianza a toda la industria para planear: los jugadores pueden enfocarse en su rendimiento, los Clubes invertir con anticipación, los *publishers* alinear sus ecosistemas y los fans saber cuándo y dónde ocurrirán los momentos más importantes. Si seguimos construyendo juntos, creceremos este deporte de manera sostenible, inclusiva y verdaderamente global”.

Ecosistemas y torneos destacados

El programa *Road to EWC* se integra en el ecosistema global de esports, utilizando ligas oficiales y torneos de primer nivel como vías de clasificación hacia la EWC 2026. Entre ellos destacan:

- **Free Fire World Series** (muy relevante para la comunidad mexicana y latinoamericana).
- **EA Sports FC Pro** (fútbol virtual, con gran arraigo en México).
- **League of Legends, VALORANT y Call of Duty**, títulos con comunidades activas en México.
- Apex Legends Global Series, Capcom Cup, the Chess.com Global Championship, Combo Breaker, CROSSFIRE Pro League, EA Sports FC Pro, EVO, Free Fire World Series, Fortnite Reload Elite Series, King Pro League (Honor of Kings), Mobile Legends: Bang Bang Professional League, Mobile Legends: Bang Bang MWI 2026, Overwatch Champions Series, PUBG Global Series, PUBG MOBILE Global Open, Rocket League Championship Series, el SNK World Championship (Fatal Fury), TEKKEN World Tour Finals, y los circuitos de esports oficiales de Call of Duty, League of Legends, Fortnite, Tom Clancy's Rainbow Six Siege, Trackmania, y VALORANT.

Además, habrá clasificatorios abiertos en línea y competencias comunitarias para **Call of Duty: Warzone, Dota 2, Teamfight Tactics y Chess**, ofreciendo rutas accesibles para jugadores emergentes que buscan competir junto a los mejores de los circuitos oficiales.

Todas las competencias clasificatorias forman parte de un calendario unificado de la Esports World Cup, lo que permite a los aficionados seguir la progresión desde los eventos regionales hasta la gran final en Riyadh.

Durante toda la temporada, la campaña de marketing multicanal de *Road to EWC* ofrecerá:

- Resúmenes de partidas y mejores jugadas
- Entrevistas con jugadores profesionales
- Historias destacadas y contenido especial
- Transmisiones en vivo y VODs
- Cobertura en sitio de *influencers* y creadores que asistirán a eventos prioritarios en múltiples títulos.

Para México, esto significa que los fans podrán disfrutar de contenido cercano y relevante, con creadores locales que conecten directamente con la comunidad *gamer* nacional, reforzando la pasión por títulos como *Free Fire*, *EA Sports FC*, *League of Legends* y *VALORANT*.

Historias que inspiran

En 2025, más de 2,500 jugadores de más de 100 países y 200 Clubes lograron clasificarse a través del *Road to EWC*. Entre ellos, un prodigio de 15 años en *Free Fire*, Rasyah “Rasyah” Rasyid, se convirtió en el campeón más joven en la historia del torneo. También brillaron figuras como Manuel “ManuBachooore” Bachooore en EA FC y la leyenda de *Street Fighter* Zeng “Xiao Hai” Zhuojun. El club Team Falcons conquistó su segundo campeonato gracias a una sorprendente actuación de su *roster* (plantilla) de *Overwatch 2* en el *Last Chance Qualifier* (Clasificatorio de Última Oportunidad) y reclamó el OWCS Midseason Championship. En 2026, nuevas historias esperan ser escritas.

Para los fans mexicanos

Un hub dedicado en esportsworldcup.com mostrará todos los eventos clasificatorios con fechas, sedes, formatos y opciones de transmisión, permitiendo a los aficionados mexicanos seguir de cerca a sus equipos y jugadores favoritos durante toda la temporada.

Los primeros boletos para la [Esports World Cup 2026](https://esportsworldcup.com) ya están disponibles en esportsworldcup.com y a través de socios internacionales de boletaje como [Tixr](#) (EE. UU. y Europa), [Webook](#) (Medio Oriente y Arabia Saudita), [Platinumlist](#) (Medio Oriente e India) y [Damai](#) (China). Además, se ofrecen paquetes especiales de viaje con [Saudia Holidays](#) a primeros compradores.

Para más información sobre el Esports World Cup 2026, visita esportsworldcup.com y sigue a la Esports World Cup Foundation en [LinkedIn](#).