



## La Esports World Cup Foundation confirma premios por USD \$45 millones para competidores de la Esports Nations Cup 2026

- La ENC apoyará a jugadores, clubes y selecciones nacionales, con incentivos para clubes y pago igualitario por jugador en 16 títulos
- La ENC 2026 debutará del 2 al 29 de noviembre en Riyadh, Arabia Saudita

### [Media Kit]

**Riyadh, Arabia Saudita (5 de febrero de 2026)** – La Esports World Cup Foundation (EWCF) dio a conocer el formato de premiación para la [Esports Nations Cup 2026](#) (ENC), el nuevo torneo global de esports para selecciones nacionales, que tendrá lugar en Riyadh, Arabia Saudita, del 2 al 29 de noviembre de 2026.

La Esports Nations Cup se integrará por los representantes de las naciones, y los jugadores de los distintos clubes podrán representar a su país e involucrar a sus seguidores en una competencia de élite que conjuga la identidad y el orgullo compartido.

### **Compromiso de \$45 millones de dólares**

La ENC 2026 se financia con 45 millones de dólares que fortalecerán el ecosistema de esports, con premios para jugadores y entrenadores, como incentivos para la liberación de jugadores por parte de los Clubes y el desarrollo de sus selecciones nacionales. El monto se dispensará en tres partes:

- **\$20 millones en premios** directos a los jugadores y entrenadores en 16 títulos.
- **\$5 millones en incentivos para Clubes de esports**, con premios al desempeño de las organizaciones que liberen y permitan a sus jugadores profesionales competir en la ENC.
- **\$20 millones a través del ENC Development Fund** para apoyar a los Socios de Equipos Nacionales con logística, viajes, operaciones, marketing de las selecciones nacionales y para el desarrollo sostenido de los equipos de cada país.

“Las selecciones nacionales aportan una dimensión distinta a los esports, arraigada en identidad y orgullo”, dijo **Ralf Reichert, CEO de la Esports World Cup Foundation**. “Los Clubes son la columna vertebral de los esports, pero la competencia entre naciones extiende el escenario y emocionará desde el inicio. Nuestro esquema de premios mantendrá la competencia justa, ya que reconoce el desempeño y apoya el desarrollo de jugadores, Clubes y programas nacionales”.

**Modelo de premios: Transparente y equitativo**

El sistema de premios de la ENC se basa en posiciones, aplica a todos los títulos, y se centra en los jugadores. Cada participante clasificado recibe premios en efectivo y la garantía de participar en tres partidos; la misma posición final paga la misma cantidad por jugador en todos los títulos; a los entrenadores se les recompensa junto con los jugadores por la misma posición.

- **Primer lugar:** \$50,000 USD por jugador, ya sea en un título individual o como parte de un equipo.
- **Segundo lugar:** \$30,000 USD por jugador.
- **Tercer lugar:** \$15,000 USD por jugador.

En títulos por equipos, los pagos escalan según el tamaño del *roster* (plantilla), asegurando resultados consistentes y transparentes para todos los competidores.

**Evento global y rotativo**

A partir de su lanzamiento en Riyadh en noviembre de 2026, la ENC rotará su sede para llevar a los esports basados en naciones a las grandes ciudades del mundo. Será bianual para brindar una estructura que apoye la planeación de jugadores, socios y programas nacionales.

Entre los títulos ya confirmados para la ENC 2026 se encuentran Mobile Legends: Bang Bang, Trackmania y Dota 2, y pronto se anunciarán más juegos próximamente.

Para mantenerse al día, visita [esportsnationscup.com](https://esportsnationscup.com) y sigue a ENC en [X](#), [Facebook](#), [Instagram](#), [TikTok](#) y [YouTube](#), así como a la Esports World Cup Foundation en [LinkedIn](#).